

Profesor:  
 Curso:  
 Ejercicio:

Departamento:  
 Sección:  
 Cantidad de estudiantes:

### Rúbricas para Habilidades y Contenido

**INSTRUCCIONES:** El uso de la rúbrica es para poder apoyar el proceso del avalúo estudiantil y desarrollar una herramienta común entre las disciplinas. Su uso de ninguna manera implica que no deban utilizarse otras herramientas para el avalúo del aprendizaje estudiantil.

Nivel de desempeño: 5 - Excelente    4 - Bueno    3 -Regular    2 - Pobre    1 - Deficiente    0 - No demuestra

Categoría	Criterios	Estándar	Nivel de desempeño						Acciones a tomar
			5	4	3	2	1	0	
La tecnología	aplicar los conceptos básicos y la terminología	El estudiante conoce los conceptos básicos y la terminología electrónica, digital y multimedia.							
		El estudiante maneja efectivamente los conceptos básicos de la tecnología en sus presentaciones.							
	conocer las implicaciones valorativas	El estudiante evalúa las implicaciones valorativas en el uso de la tecnología electrónica.							
		El estudiante evalúa las implicaciones valorativas en el uso de la tecnología digital.							
		El estudiante evalúa las implicaciones valorativas en el uso de la tecnología multimedia.							